



2018年3月23日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 マ イ ネ ッ ト
 住 所 東 京 都 港 区 北 青 山 二 丁 目 11 番 3 号
 代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 上 原 仁
 (コード番号：3928)
 取 締 役 村 兼 躍
 問 い 合 わ せ 先 コ ー ポ レ ー ト 本 部 長
 TEL. 03-6864-4261

当社サーバーへの不正アクセスに関する概要、経緯及びサービス再開状況

2018年3月1日12時頃からマイネットグループが運営するゲームサービスの一部サーバーに対する断続的な不正アクセスが発生し、当社グループ運営の13タイトルに長時間メンテナンス等の影響が及び、一部タイトルは未だにサービスが再開していない状況となっております。これにより多大なご迷惑をおかけしましたユーザーの皆様、お取引先の皆様をはじめとする関係先の皆様にご不便・ご迷惑をおかけしていることを深くお詫び申し上げます。本件の概要、経緯及びサービス再開状況について進捗がございましたので下記のとおりお知らせいたします。

記

1. 概要

3月1日から3日にかけて、VPN (Virtual Private Network) 経由で当社グループの株式会社マイティゲームスのネットワークに断続的に不正アクセスが行われたため、サービスの提供ができない状態となりました。

影響を受けた13タイトルのサービス再開を目指し、現在はサーバーのセキュリティを再構築し、セキュアな環境で順次再起動し、データベースなどへの影響を確認しております。また、サーバーの復旧作業、サービスの再開作業と並行して、VPN経由で不正アクセスされた原因の特定を図っております。

なお、当社グループは外部事業者各種決済システムを委託しており、ユーザー様のクレジットカード情報は所有しておりません。そのため本件によるクレジットカード情報の流出はございません。また、ユーザー様のメールアドレスの流出も現時点では確認されておりません。

当社グループでは、本件を当社グループへのダメージを企図した悪意ある攻撃であると考え、警察に被害の届出を行い必要な資料を提出しており、今後の捜査に全面的に協力していく方針です。

現時点で考えうる不正アクセスへの対処は完了しておりますが、未知の残存リスクの可能性は否定できないため、セキュリティの強化策は継続して実施しております。同時に当社グループでは今回の事態を厳粛に受け止め、抜本的な情報セキュリティ強化対策を取るプロジェクトを立ち上げ、再発防止に着手しております。

本件に関してより詳細に記した中間報告書を近日中に開示する予定です。

2. 経緯

日時	内容
2018年3月1日 11:40頃	対象サーバーでアラートを検知
同時刻	複数のタイトルにて不具合を確認
13:00頃	ユーザーへの影響を考慮、緊急メンテナンスへ順次移行を開始
14:00頃	全サーバーの状況を確認
19:00頃	全サーバーの認証パスワードを変更
19:30頃	サービスに影響のなかったタイトルから再開
2018年3月3日 17:40頃	対象サーバーでアラートを検知

同時刻	複数のタイトルにて不具合を確認
同時刻	同一 IP アドレスから複数アカウントでのログインが確認された為 VPN を停止
19:30 頃	不正アクセスの可能性が高いと判断
同時刻	不正アクセスされたサーバーと類似環境のタイトルの休止を決定
2018 年 3 月 3 日～3 月 7 日	<ul style="list-style-type: none"> ・考えるセキュリティ対策の実施 ・データの保全方法の強化 ・当社グループの他タイトルへの影響がないことの確認 ・原因の特定（継続）
2018 年 3 月 7 日～現在	<ul style="list-style-type: none"> ・サーバーの復旧作業 ・サービスの再開作業 ・原因の特定（継続）

3. サービス再開の状況

現在当社グループは、現時点で考えるセキュリティ対策及びデータの保全方法の強化が完了したタイトルから順次サービスを再開しております。

（3月15日15時頃 再開）

- ・天下統一オンライン（Mobage 版、GREE 版）
- ・非公開タイトル<パブリッシャとの契約上タイトル名を公開できないタイトル>

（3月16日12時30分頃 再開）

- ・熱血硬派くにおバトル（Mobage 版）

（3月19日12時頃再開）

- ・HUNTER×HUNTER バトルコレクション（Mobage 版）<ForGroove 提供>
- ・HUNTER×HUNTER アドバンスコレクション（Yahoo!モバゲー版）<ForGroove 提供>

（3月19日15時頃再開）

- ・究極×進化!戦国ブレイク（Yahoo!モバゲー版）

（3月20日17時頃再開）

- ・ラグナブレイク・サーガ（Yahoo!モバゲー版、DMM GAMES 版）

（3月20日19時頃再開）

- ・アヴァロン Ω（Android 版、iOS 版）

（3月22日12時頃再開）

- ・HUNTER×HUNTER トリプルスターコレクション（GREE 版）<ForGroove 提供>

（3月22日15時頃再開）

- ・天下統一オンライン（d ゲーム版）

<サービス停止中タイトル>（3月23日17時00分時点）

- ・アヴァロンの騎士（d ゲーム版、GREE 版、Mobage 版）
- ・神魔×継承!ラグナブレイク（Ameba 版、d ゲーム版、GREE 版、mixi 版、Mobage 版）
- ・HUNTER×HUNTER バトルコレクション（Ameba 版、d ゲーム版）<ForGroove 提供>
- ・ファイナルファンタジー グランドマスターズ（Android 版、iOS 版）<スクウェア・エニックス提供>
- ・ミリオンアーサー エクスタシス（d ゲーム版、GREE 版、Mobage 版、コロプラ版）
- ・非公開タイトル（国内地域）<パブリッシャとの契約上タイトル名を公開できないタイトル>

現在サービス利用ができないゲームタイトルにつきましては、引き続きサービス再開に向けた準備を進めており、今後順次再開していく予定です。ゲームタイトルごとのサービス再開時期は未定ですが、決定次第当社ホームページ等にてご報告いたします。

4. 今後の見通し

本件が当期連結業績予想（2018年12月期）に与える影響は、現在精査中であり、重要な影響を与える見込みが生じた場合には、確定後速やかに開示いたします。

（参考）当期連結業績予想

（単位：百万円）

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に帰属する 当期純利益	EBITDA
当期連結業績予想 （2018年12月期） （第2四半期累計）	6,500	80～150	70～140	50～100	740～810
前期連結業績 （2017年12月期） （第2四半期累計）	5,820	211	189	-177	975
前期連結業績 （2017年12月期 通期）	11,957	611	550	12	2,085

※ 「マイネットグループ」とは、持株会社である株式会社マイネット及びその100%子会社の総称を意味します。

以上