

2017年7月3日

各 位

株式会社マイネット
(コード番号:3928)

**マイネットグループ配信ネイティブスマートフォンゲーム、
パブリッシャー表記を「PARADE game」に統一**

マイネットグループの株式会社マイネット東京都港区、代表取締役社長 上原 仁は、グループで配信しているネイティブスマートフォンゲームのパブリッシャー表記に関して、今後「PARADE game」に統一*1 することをお知らせいたします。

これまでマイネットグループのネイティブスマートフォンゲームのパブリッシャー表記は、ゲームサービス事業を展開するグループ各社名義としておりましたが、

「PARADE game」に統一することで、ゲームサービスレーベル「PARADE」の認知向上、ブランド展開を図ってまいります。

※ 一部のマイネットグループ配信ゲームタイトルのパブリッシャー表記は、グループ各社名義のままとなります。



PARADE

2016年7月に発表した「PARADE」は、“ユーザーバリュー1st”を掲げ、ユーザーの皆さまに長く、ワクワクするゲームを楽しんでいただけるようマイネットグループが運営しているスマートフォンゲームに冠するレーベル名です。

■ゲームサービスレーベル「PARADE」

長く続くお祭りの PARADE、そこに続々と参加していく笑顔の人々。このように、

「PARADE」という名称には、“長く、ワクワクする空間を提供する”という意図を込めています。スマートフォンゲームに

「PARADE」が冠されることは、ユーザーの皆様が遊んでいるタイトルが、より長く楽しめることを意味します。

マイネットは、今後もゲームサービスレーベル「PARADE」を通じて、ユーザーの皆様には長く、ワクワクするゲームを楽しんでいただけるようゲームサービスの改善・強化及び

「PARADE」タイトルの拡大を図ってまいります。

【マイネットグループ】<http://mynet.co.jp/>

人と人とを結びつける「オンラインサービスの 100 年企業」

持株会社のマイネット、ゲームサービス事業を営む事業会社のマイネットエンターテインメント、マイネットゲームス、マイティゲームス、S&M ゲームス、ネクストマーケティング(マーケティング事業)、マイネット・ストラテジックパートナーズ(M&A コンサルティング事業)の主要 7 社。

当社グループは、ソフトウェア産業からサービス産業へと構造変化したゲーム産業の中で、ゲームサービス業という新たな業態を確立していくことを目指しており、ゲームメーカーが制作したスマートフォンゲームを買取や協業により仕入れ、独自のノウハウでバリューアップした後に長期サービス運営を行うゲームサービス事業を主に営んでおります。

ゲームタイトル数 39 タイトル(2017 年 7 月現在)

【本件に関する問い合わせ先】

株式会社マイネット IR 担当

E-mail: ir@mynet.co.jp