



平成 28 年 9 月 8 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 マ イ ネ ッ ト
住 所 東 京 都 港 区 北 青 山 二 丁 目 11 番 3 号
代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 上 原 仁
(コード番号：3928)

問 い 合 わ せ 先 取 締 役 奥 原 淳
コーポレート本部長

TEL. 03-6864-4221

**「mobcast プラットフォーム」にマイネットの「幻獣姫」配信、
サードパーティ参画も促進のお知らせ**

マイネットグループ(株式会社マイネット及び株式会社マイネットゲームス)の株式会社マイネット(東京都港区、代表取締役社長:上原 仁)と株式会社モブキャスト(東京都港区、代表取締役社長:藪 考樹)は、共同運営する「mobcast プラットフォーム」に、マイネットの美少女カードバトル RPG「幻獣姫」を提供することとなりましたので、下記の通りお知らせします。

1. 「mobcast プラットフォーム」に「幻獣姫」配信の概要

当グループは、既にリリースされたスマートフォンゲームの買取、又は協業を通じて、スマートフォンゲームの再生・運営を行う「リビルド」を中心にゲームサービス事業を行っております。現在はスマートフォンゲームセカンダリ市場※でのシェア拡大をすすめ、ゲーム業界になくてはならない産業のインフラとなることを目指して事業を行っております。

「mobcast プラットフォーム」は、2010年2月モブキャストが提供(2016年6月よりマイネットとモブキャストが共同運営)している、会員数約600万人のモバイルオンラインエンターテイメントプラットフォームです。野球、サッカー、競馬、格闘、ファンタジーなど、30代男性の勝負魂を刺激し、楽しく競い合えるゲームを数多く配信しております。その「mobcast プラットフォーム」にマイネットが運営するゲームタイトル「幻獣姫」を提供いたします。

今後、マイネットが運営しているスマートフォンゲームを「mobcast プラットフォーム」に提供するとともに、サードパーティにも参画いただけるように様々な取り組みを実施してまいります。

※ 「スマートフォンゲームセカンダリ市場」とは、スマートフォンゲームタイトルの買取・協業等の二次取引により形成される市場を意味します。

2. 今後の見通し

今回の「mobcast プラットフォーム」に「幻獣姫」配信の発表による当期連結業績(平成28年度)に与える影響は、軽微であります。今後、重要な影響を与える見込みが生じた場合には、確定後速やかに開示いたします。

(参考) 当期連結業績予想(平成28年8月8日公表分)

(単位:百万円)

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	親会社株主に帰属する 当 期 純 利 益
当期連結業績予想 (平成28年12月期)	6,000	300	290	200

以 上