



平成 28 年 7 月 1 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 マ イ ネ ッ ト  
住 所 東 京 都 港 区 北 青 山 二 丁 目 11 番 3 号  
代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 上 原 仁  
(コード番号：3928)  
問 い 合 せ 先 取 締 役 奥 原 淳  
コーポレート本部長  
TEL. 03-6864-4221

### ゲームサービスレーベル「PARADE」の発表に係るお知らせ

株式会社マイネットは、本日開催した「ゲームサービス カンファレンス 2016」において、ゲームサービスレーベル「PARADE(読み:パレード)」を発表いたしましたので、下記の通りお知らせします。

#### 記

##### 1. 「PARADE」の概要

「PARADE」は、マイネットグループ\*1 が“ユーザーバリュー1st”を掲げ、ユーザーの皆様に長く、ワクワクするゲームを楽しんでいただけるよう運営しているスマートフォンゲーム(2016年7月現在21タイトル)に冠するレーベル名です。



# PARADE

#### 「ゲームサービス事業」の誕生

ゲーム産業の市場規模は 4,000 億円だった 2011 年から急拡大し、現在 1 兆円に迫ろうとしており、その多くは F2P(Free to Play\*2)モデルのスマートフォンゲームから生み出されております。F2P モデルでは、オンラインサービスのように新機能の追加・キャンペーンの開催など常にユーザーの皆様に価値を提供し続けています。また、ただ 1 人で楽しむものでもなく、他のユーザーと出会い、仲間やライバルとなり、ゲームを通じたコミュニケーションを取れるコミュニティサービスとしても楽しまれています。

マイネットはこのサービスとしてのゲームに特化した初めての事業者（ゲームサービス事業者）です。特化することでこそ生み出せる付加価値を積み重ね、ユーザーの皆様へ価値を提供し続けるゲームサービス事業を生み出し牽引しています。

- \*1 マイネットグループ:マイネット及びマイネットの完全子会社であるマイネットゲームス
- \*2 基本料金は無料で、追加コンテンツやプレイ継続などに課金する方法

#### ゲームサービスレーベル「PARADE」

長く続くお祭りの PARADE、そこに続々と参加していく笑顔の人々。このように、「PARADE」という名称には、“長く、ワクワクする空間を提供する”という意図を込めています。スマートフォンゲームに「PARADE」が冠されることは、ユーザーの皆様が遊んでいるタイトルが、より長く楽しむことを意味します。

マイネットは、今後もゲームサービスレーベル「PARADE」を通じて、ユーザーの皆様へ長く、ワクワクするゲームを楽しんでいただけるようゲームサービスの改善・強化及び「PARADE」タイトルの拡大を図ってまいります。

#### 2. 今後の見通し

今回のゲームサービスレーベルの発表による当平成 28 年 12 月期に与える影響は軽微であります。今後、業績に重大な影響を与える見込みが生じた場合には、確定後速やかに開示いたします。

以 上