



平成28年12月期 第1四半期決算短信〔日本基準〕（非連結）

平成28年5月12日 東

上場会社名 株式会社マイネット 上場取引所
 コード番号 3928 URL <http://mynet.co.jp/>
 代表者（役職名） 代表取締役社長（氏名） 上原 仁
 問合せ先責任者（役職名） 取締役コーポレート本部長（氏名） 奥原 淳 (TEL) 03-6864-4221
 四半期報告書提出予定日 平成28年5月12日 配当支払開始予定日 —
 四半期決算補足説明資料作成の有無 : 有
 四半期決算説明会開催の有無 : 有 (機関投資家及びアナリスト向け)

(百万円未満切捨て)

1. 平成28年12月期第1四半期の業績（平成28年1月1日～平成28年3月31日）

(1) 経営成績(累計) (%表示は、対前年同四半期増減率)

| | 売上高 | | 営業利益 | | 経常利益 | | 四半期純利益 | |
|--------------|-----------------|---|----------------------------|---|------|---|--------|---|
| | 百万円 | % | 百万円 | % | 百万円 | % | 百万円 | % |
| 28年12月期第1四半期 | 1,356 | — | 71 | — | 67 | — | 44 | — |
| 27年12月期第1四半期 | — | — | — | — | — | — | — | — |
| | 1株当たり 四半期純利益 | | 潜在株式調整後 1株当たり 四半期純利益 | | | | | |
| | 円 銭 | | 円 銭 | | | | | |
| 28年12月期第1四半期 | 13.37 | | 12.57 | | | | | |
| 27年12月期第1四半期 | — | | — | | | | | |

(注) 当社は、第1四半期の業績開示を当事業年度より行っているため、平成28年12月期第1四半期の実績及び増減率については記載しておりません。

(2) 財政状態

| | 総資産 | 純資産 | 自己資本比率 |
|--------------|-------|-------|--------|
| | 百万円 | 百万円 | % |
| 28年12月期第1四半期 | 2,881 | 2,417 | 83.9 |
| 27年12月期 | 2,974 | 2,372 | 79.8 |

(参考) 自己資本 28年12月期第1四半期 2,417百万円 27年12月期 2,372百万円

2. 配当の状況

| | 年間配当金 | | | | |
|-------------|--------|--------|--------|------|------|
| | 第1四半期末 | 第2四半期末 | 第3四半期末 | 期末 | 合計 |
| | 円 銭 | 円 銭 | 円 銭 | 円 銭 | 円 銭 |
| 27年12月期 | — | 0.00 | — | 0.00 | 0.00 |
| 28年12月期 | — | — | — | — | — |
| 28年12月期(予想) | — | 0.00 | — | 0.00 | 0.00 |

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無

3. 平成28年12月期の業績予想（平成28年1月1日～平成28年12月31日）

(%表示は、対前期増減率)

| | 売上高 | | 営業利益 | | 経常利益 | | 当期純利益 | | 1株当たり 当期純利益 |
|----|-------|-------|------|-------|------|-------|-------|-------|----------------|
| | 百万円 | % | 百万円 | % | 百万円 | % | 百万円 | % | 円 銭 |
| 通期 | 6,000 | 102.4 | 300 | 106.5 | 290 | 120.5 | 200 | 109.5 | 60.02 |

(注) 1. 直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 無

2. 当社は、当第2四半期より、連結決算へ移行する可能性があります。連結決算に移行する場合の平成28年12月期通期業績予想につきましては、移行確定後速やかに開示いたします。

※ 注記事項

- (1) 四半期財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 無
- (2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示
- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 無
- ② ①以外の会計方針の変更 : 無
- ③ 会計上の見積りの変更 : 無
- ④ 修正再表示 : 無
- (3) 発行済株式数（普通株式）

| | | | | |
|---------------------|-------------|------------|-------------|------------|
| ① 期末発行済株式数（自己株式を含む） | 28年12月期 1 Q | 3,332,000株 | 27年12月期 | 3,332,000株 |
| ② 期末自己株式数 | 28年12月期 1 Q | —株 | 27年12月期 | —株 |
| ③ 期中平均株式数（四半期累計） | 28年12月期 1 Q | 3,332,000株 | 27年12月期 1 Q | —株 |

(注) 当社は、第1四半期の業績開示を当事業年度より行っているため、平成27年12月期第1四半期の期中平均株式数を記載しておりません。

※ 四半期レビュー手続の実施状況に関する表示

この四半期決算短信は、金融商品取引法に基づく四半期レビュー手続の対象外であり、この四半期決算短信の開示時点において、金融商品取引法に基づく四半期財務諸表のレビューは終了しております。

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、その達成を当社として約束する趣旨のものではありません。また、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。業績予想の前提となる条件及び業績予想のご利用にあたっての注意事項等については、添付資料P. 1「業績予想などの将来予測情報に関する説明」をご覧ください。

○添付資料の目次

| | |
|--------------------------------|---|
| 1. 当四半期決算に関する定性的情報 | 2 |
| (1) 経営成績に関する説明 | 2 |
| (2) 財政状態に関する説明 | 2 |
| (3) 業績予想などの将来予測情報に関する説明 | 2 |
| 2. 四半期財務諸表 | 3 |
| (1) 四半期貸借対照表 | 3 |
| (2) 四半期損益計算書 | 4 |
| (3) 四半期財務諸表に関する注記事項 | 5 |
| (継続企業の前提に関する注記) | 5 |
| (株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記) | 5 |
| (セグメント情報等) | 5 |
| (重要な後発事象) | 6 |

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 経営成績に関する説明

当第1四半期累計期間における日本経済は、日銀によるマイナス金利政策を始めとする金融政策が行われましたが、原油安に起因する米国経済の悪化により円高に転じ、依然として先行きへの不透明感は増大しております。

日本のスマートフォンゲーム市場におきましては、ネイティブアプリを中心に引き続き拡大が見込まれているものの、大手ゲーム事業者による寡占化が進行し、二極化が鮮明になっております。このような業界の成熟化を背景に、当社が属するスマートフォンゲームのセカンダリ市場(注1)は、平成28年には563億円、平成29年については1,056億円と今後の拡大が予測されております(株式会社シードプランニング「2015年7月15日プレスリリース」より)。

このような状況のもと、当社は当第1四半期において3タイトルの獲得(うち1タイトルは協業からのスキーム変更)と2タイトルのエンディングを行いました。当第1四半期末現在、買収11タイトル(前期末比3タイトル増)、協業5タイトル(同3タイトル減)、自社2タイトル(同変わらず)の計18タイトルのスマートフォンゲームを運営しております。

以上の結果、当第1四半期累計期間の売上高は1,356,990千円、営業利益は71,580千円、経常利益は67,982千円、四半期純利益は44,563千円となりました。

なお、当社はゲームサービス事業の単一セグメントであるため、セグメント情報は記載しておりません。

(注) 1. 「セカンダリ市場」とは、スマートフォンゲームタイトルの買収・協業の二次取引により形成される市場を意味しております。

(2) 財政状態に関する説明

(資産)

当第1四半期会計期間末の資産につきましては、前事業年度末に比べて93,421千円減少し、2,881,391千円となりました。これは主に、無形固定資産の増加(前事業年度末比125,128千円の増加)、長期前払費用の増加(前事業年度末比222,261千円の増加)があった一方で、現金及び預金の減少(前事業年度末比528,988千円の減少)、流動資産のその他の減少(前事業年度末比27,413千円の減少)などがあったことによるものであります。

(負債)

当第1四半期会計期間末の負債につきましては、前事業年度末に比べて137,984千円減少し、463,923千円となりました。これは主に、流動負債のその他の減少(前事業年度末比91,087千円の減少)、未払法人税等の減少(前事業年度末比39,360千円の減少)によるものであります。

(純資産)

当第1四半期会計期間末の純資産につきましては、前事業年度末に比べて44,563千円増加し、2,417,468千円となりました。これは、四半期純利益計上による利益剰余金の増加(前事業年度末比44,563千円の増加)によるものであります。

(3) 業績予想などの将来予測情報に関する説明

通期の業績見通しにつきましては、平成28年2月10日に公表いたしました平成28年12月期通期の業績予想に変更はありません。通期の業績見通しは、当該時点で入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は今後様々な要因によって、これら予想数値と異なる可能性があります。

今後、当社業績に影響を与える事象が発生した場合には速やかに開示してまいります。

2. 四半期財務諸表

(1) 四半期貸借対照表

(単位：千円)

| | 前事業年度 (平成27年12月31日) | 当第1四半期会計期間 (平成28年3月31日) |
|--------------|------------------------|----------------------------|
| 資産の部 | | |
| 流動資産 | | |
| 現金及び預金 | 1,732,278 | 1,203,290 |
| 売掛金 | 557,434 | 626,068 |
| その他 | 154,111 | 126,697 |
| 貸倒引当金 | △1,033 | △320 |
| 流動資産合計 | 2,442,790 | 1,955,736 |
| 固定資産 | | |
| 有形固定資産 | 75,783 | 87,696 |
| 無形固定資産 | 18,597 | 143,726 |
| 投資その他の資産 | | |
| 長期前払費用 | 280,144 | 502,406 |
| その他 | 157,495 | 191,824 |
| 投資その他の資産合計 | 437,640 | 694,231 |
| 固定資産合計 | 532,021 | 925,654 |
| 資産合計 | 2,974,812 | 2,881,391 |
| 負債の部 | | |
| 流動負債 | | |
| 買掛金 | 155,809 | 178,787 |
| 短期借入金 | 50,200 | 14,824 |
| 未払法人税等 | 76,700 | 37,340 |
| 賞与引当金 | - | 14,460 |
| その他 | 267,998 | 176,910 |
| 流動負債合計 | 550,707 | 422,323 |
| 固定負債 | | |
| 長期借入金 | 51,200 | 41,600 |
| 固定負債合計 | 51,200 | 41,600 |
| 負債合計 | 601,907 | 463,923 |
| 純資産の部 | | |
| 株主資本 | | |
| 資本金 | 1,188,308 | 1,188,308 |
| 資本剰余金 | 1,168,865 | 1,168,865 |
| 利益剰余金 | 15,731 | 60,294 |
| 株主資本合計 | 2,372,904 | 2,417,468 |
| 純資産合計 | 2,372,904 | 2,417,468 |
| 負債純資産合計 | 2,974,812 | 2,881,391 |

(2) 四半期損益計算書

第1四半期累計期間

| | (単位：千円) |
|------------|---|
| | 当第1四半期累計期間 (自 平成28年1月1日 至 平成28年3月31日) |
| 売上高 | 1,356,990 |
| 売上原価 | 910,036 |
| 売上総利益 | 446,954 |
| 販売費及び一般管理費 | 375,373 |
| 営業利益 | 71,580 |
| 営業外収益 | |
| 受取利息 | 123 |
| 営業外収益合計 | 123 |
| 営業外費用 | |
| 支払利息 | 475 |
| 株式交付費 | 3,245 |
| 営業外費用合計 | 3,721 |
| 経常利益 | 67,982 |
| 税引前四半期純利益 | 67,982 |
| 法人税等 | 23,418 |
| 四半期純利益 | 44,563 |

(3) 四半期財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

(セグメント情報等)

当社は、ゲームサービス事業の単一セグメントであるため、記載を省略しております。

(重要な後発事象)

(株式取得による子会社化)

当社は、平成28年4月21日開催の取締役会決議に基づき、株式会社マイネットゲームスの株式取得による子会社化を決議し、同日付でグリー株式会社と株式譲渡契約を締結いたしました。

1. 株式取得の目的

当社は、既にリリースされたスマートフォンゲームの買収、又は協業を通じて、スマートフォンゲームの再生・運営を行う「リビルド事業」を中心に事業を行っております。スマートフォンゲームセカンダリ市場(※)の圧倒的シェア獲得を目指しており、特に買収型リビルド事業を現在強化しております。

この度、グリー株式会社の100%子会社である株式会社ポケラボが平成28年5月に行う会社吸収分割における分割会社であり、同社スマートフォンゲーム「戦乱のサムライキングダム」及び「三国 INFINITY」の運営事業を行う株式会社マイネットゲームス(吸収分割時に商号を「株式会社ポケラボ」から変更予定)の全株式を、承継会社であるグリー株式会社から取得し新たに当社子会社とすることとなりました。この子会社を通じて株式会社ポケラボが提供しておりました「戦乱のサムライキングダム」及び「三国 INFINITY」の配信権を含む各種権利を当社が獲得することとなります。

※ 「スマートフォンゲームセカンダリ市場」とは、スマートフォンゲームの買収・協業等の二次取引により形成される市場を意味します。

2. 株式取得の相手会社の名称

グリー株式会社

3. 買収する相手会社の名称、事業の内容、規模

名称 株式会社マイネットゲームス

事業内容 ゲームサービス事業

資本金 13億7,290万円

4. 株式取得の時期

取締役会決議日 平成28年4月21日

契約締結日 平成28年4月21日

株式譲渡実行日 平成28年5月31日(予定)

5. 取得する株式の数、取得価額及び取得後の持分比率

| | |
|---------------|----------------------------------|
| (1) 異動前の所有株式数 | — |
| (2) 取得株式数 | 134,800株 |
| (3) 取得価額 | 株式会社マイネットゲームスの普通株式(概算額) 420百万円 ※ |
| (4) 異動後の所有株式数 | 134,800株(議決権所有割合:100%) |

※ 株式取得価額の概算額については、250百万円に株式会社マイネットゲームスの株式譲渡実行日想定純資産額である170百万円を加算した額を取得価額の総額としており、株式取得後に株式譲渡契約所定の方法で調整される予定です。

6. 支払資金の調達及び支払方法

自己資金又は借入により充当予定