



平成 28 年 4 月 21 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 マ イ ネ ッ ト  
 住 所 東 京 都 港 区 北 青 山 二 丁 目 11 番 3 号  
 代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 上 原 仁  
 (コード番号：3928)  
 問 い 合 わ せ 先 取 締 役 奥 原 淳  
 コーポレート本部長  
 TEL. 03-6864-4221

### 株式会社ポケラボの吸収分割後分割会社の株式取得による完全子会社化に関するお知らせ

当社は、平成 28 年 4 月 21 日開催の取締役会において、下記の通り株式会社ポケラボから吸収分割した分割法人株式会社マイネットゲームスの全株式を取得し、新たに子会社とすることについて決議いたしましたのでお知らせいたします。

#### 記

##### 1. 株式取得の理由

当社は、既にリリースされたスマートフォンゲームの買収、又は協業を通じて、スマートフォンゲームの再生・運営を行う「リビルド事業」を中心に事業を行っております。スマートフォンゲームセカンダリ市場（※）の圧倒的シェア獲得を目指しており、特に買収型リビルド事業を現在強化しております。

この度、グリー株式会社の 100%子会社である株式会社ポケラボが平成 28 年 5 月に行う会社吸収分割における分割会社であり、同社スマートフォンゲーム「戦乱のサムライキングダム」及び「三国 INFINITY」の運営事業を行う株式会社マイネットゲームス（吸収分割時に商号を「ポケラボ」から変更予定）の全株式を取得し新たに当社子会社とすることとなりました。この子会社を通じて株式会社ポケラボが提供しておりました「戦乱のサムライキングダム」及び「三国 INFINITY」の配信権を含む各種権利を当社が獲得することとなります。

「戦乱のサムライキングダム」は当社が強みを持つビジュアルキャラクターゲームのカテゴリであり、2014 年 1 月のリリース以来累計約 184 万インストールを超える大型タイトルです（2016 年 3 月末時点）。また、昨年 3 月から協業型リビルドタイトルとして当社が運営していた「三国 INFINITY」の買収リビルドを行うことにより、「リビルド事業」の更なる拡大を図り、ユーザーバリューの向上を目指してまいります。

※ 「スマートフォンゲームセカンダリ市場」とは、スマートフォンゲームの買収・協業等の二次取引により形成される市場を意味します。

##### 2. 異動する子会社（株式会社マイネットゲームス）の概要

(1) 名 称	株式会社マイネット ゲームス
(2) 所 在 地	東京都港区北青山二丁目 11 番 3 号
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役社長 上原 仁
(4) 事 業 内 容	ゲームサービス事業
(5) 資 本 金	13 億 7,290 万円
(6) 設 立 年 月 日	平成 19 年 11 月 8 日
(7) 大株主及び持株比率	上場会社の子会社のため情報は非開示とさせていただきます

(8) 上場会社と 当該会社の関係	資本関係	該当事項はありません
	人的関係	該当事項はありません
	取引関係	被協業先
	関連当事者への 該当状況	該当事項はありません
決算期	平成27年6月期（9ヵ月決算）	
売上高	1,302百万円	

※株式会社ポケラボが吸収分割を行い、分割会社の株式の取得を行いません。従って上記の表は当該分割会社の登記後の新名称、新住所、新代表者の役職・氏名となります（平成28年5月登記予定）。また、直近期（9ヵ月決算）の売上高については、「戦乱のサムライキングダム」及び「三国 INFINITY」の2タイトルの合算値となります。

当社が取得した分割会社には、現在株式会社ポケラボが提供しておりますスマートフォンゲーム「戦乱のサムライキングダム」及び「三国 INFINITY」のタイトルに係わる配信権を含む各種権利をそのまま残存させる予定です。

### 3. 株式取得の相手先の概要

(1) 名称	グリー株式会社	
(2) 所在地	東京都港区六本木6丁目10番1号	
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役会長兼社長 田中 良和	
(4) 事業内容	インターネットメディア事業	
(5) 資本金	2,290百万円	
(6) 設立年月日	平成16年12月7日	
(7) 大株主及び持株比率	直近の有価証券報告書参照	
(8) 上場会社と 当該会社の関係	資本関係	被所有 10.13%
	人的関係	該当事項はありません
	取引関係	被協業先、当社のサービス提供、代金回収の委託
	関連当事者への 該当状況	主要株主

### 4. 取得株式数及び取得前後の所有株式の状況

(1) 異動前の所有株式数	—
(2) 取得株式数	134,800株
(3) 取得価額	株式会社マイネットゲームスの普通株式（概算額）250百万円※ アドバイザー費用等（概算額）4百万円 合計（概算額）254百万円
(4) 異動後の所有株式数	134,800株（議決権所有割合：100%）

※子会社となる株式会社マイネットゲームスの基準日純資産額を加算した額が取得価額の総額となります。基準日純資産額確定後、株式取得価額の総額を速やかに開示いたします。

### 5. 日程

(1) 取締役会決議日	平成28年4月21日
(2) 契約締結日	平成28年4月21日
(3) 株式譲渡実行日	平成28年5月31日（予定）

6. 今後の見通し

今回の子会社の異動（取得）における、当期業績（平成 28 年度）に与える影響は、現在精査中であり、重要な影響を与える見込みが生じた場合には、確定後速やかに開示いたします。

（参考）当期業績予想（平成 28 年 2 月 10 日公表分）及び前期実績

（単位：百万円）

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	当 期 純 利 益
当期業績予想 （平成 28 年 12 月期）	6,000	300	290	200
前 期 実 績 （平成 27 年 12 月期）	2,964	145	131	95

以 上