



平成 28 年 3 月 23 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 マ イ ネ ッ ト
 住 所 東 京 都 港 区 北 青 山 二 丁 目 11 番 3 号
 代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 上 原 仁
 (コード番号: 3928)
 問 い 合 せ 先 取 締 役 奥 原 淳
 コーポレート本部長
 TEL. 03-6864-4221

株式会社スクウェア・エニックスとの業務提携契約に係るお知らせ

当社は、平成 28 年 3 月 23 日開催の取締役会において、株式会社スクウェア・エニックスが提供しているスマートフォンゲーム「三国志乱舞」（以下、「当該ゲーム」）に関する業務提携契約を締結し、当該ゲームの運営・開発を移管（※1）する決議を行いましたので、下記の通りお知らせします。

記

1. 業務提携契約の概要

当社は、既にリリースされたスマートフォンゲームの買収、又は協業を通じて、スマートフォンゲームの再生・運営を行う「リビルド事業」を中心に事業を行っております。スマートフォンゲームセカンダリ市場（※2）の圧倒的シェア獲得を目指しており、特に買収型リビルド事業を現在、強化しております。

当該ゲームは当社が強みを持つビジュアルキャラクターゲームのカテゴリであり、累計 200 万インストールを超える大型タイトルです。当該ゲームの運営・開発の移管を行うことで、「リビルド事業」の拡大を図り、ユーザーバリューの向上を目指してまいります。

※2 「スマートフォンゲームセカンダリ市場」とは、スマートフォンゲームの買収・協業等の二次取引により形成される市場を意味します。

2. 業務提携先の概要

| | | |
|---------------------------------|-----------------------------|------------|
| (1) 名 称 | 株式会社スクウェア・エニックス | |
| (2) 所 在 地 | 東京都新宿区新宿 6 丁目 27 番 30 号 | |
| (3) 代表者の役職・氏名 | 代表取締役社長 松田 洋祐 | |
| (4) 事 業 内 容 | デジタルエンタテインメント事業 | |
| (5) 資 本 金 | 15 億円 | |
| (6) 設 立 年 月 日 | 平成 20 年 10 月 1 日 | |
| (7) 純 資 産 | 上場会社の子会社のため情報は非開示とさせていただきます | |
| (8) 総 資 産 | 上場会社の子会社のため情報は非開示とさせていただきます | |
| (9) 大株主及び持株比率 | 上場会社の子会社のため情報は非開示とさせていただきます | |
| (10) 上 場 会 社 と 当 該 会 社 の 関 係 | 資 本 関 係 | 該当事項はありません |
| | 人 的 関 係 | 該当事項はありません |
| | 取 引 関 係 | 該当事項はありません |
| | 関 連 当 事 者 へ の 該 当 状 況 | 該当事項はありません |

3. 業務提携契約に係る日程

- | | |
|------------------------|------------------|
| (1) 業務提携契約に係る取締役会決議日 | 平成 28 年 3 月 23 日 |
| (2) 業務提携契約締結日 | 平成 28 年 3 月 23 日 |
| (3) 業務提携契約に係る当社収益帰属開始月 | 平成 28 年 3 月 |

4. 今後の見通し

今回の業務提携契約における当該ゲームの運営・開発の移管について、当期業績（平成 28 年度）に与える影響は、平成 28 年 2 月 10 日に公表しました、当期（平成 28 年度）の業績予想に織り込んでおります。

（参考）当期業績予想（平成 28 年 2 月 10 日公表分）及び前期実績

（単位：百万円）

| | 売 上 高 | 営 業 利 益 | 経 常 利 益 | 当 期 純 利 益 |
|----------------------------|-------|---------|---------|-----------|
| 当期業績予想 （平成 28 年 12 月期） | 6,000 | 300 | 290 | 200 |
| 前 期 実 績 （平成 27 年 12 月期） | 2,964 | 145 | 131 | 95 |

※1 移管に係る取引金額など、詳細については、個別取引に関わる事項であるため、非公表とさせていただきます。

以 上